

Modus „Dutch Final Round“ - Finalrunde 2 X 70 m

(hat seinen Ursprung in Holland, erfreut sich dort großer Beliebtheit)

**“Neue Finalrunde –
Der Kampf um die eigene Platzierung in jedem Match,
der Kampf um den Button mit der niedrigsten Zahl.“**

Die Finalrunde wird in den Klassen

- Recurve (Damen und Herren, über alle Klassen)
- Compound (Damen und Herren, über alle Klassen)
- Jugendklasse

ausgetragen.

Die Schützen in den Finalrunden-Klassen erhalten entsprechend ihrer Platzierung in der 2 x 70 m Runde einen Button mit ihrer Rangziffer, also der beste Recurveschütze mit der Rangziffer 1.

Es werden 5 Finalrunden geschossen, also noch einmal 5 x 12 Pfeile = 60 Pfeile. In den Gruppen schießt zunächst der beste gegen den schlechtesten, in der 1. Runde der 1. gegen den 32. der Qualifikationsrunde.

Der jeweilige Sieger des Einzelmatches erhält den Button (der Gegner im Match) mit der geringsten Zahl, der Verlierer den Button mit der höchsten Zahl der beiden Beteiligten, im o. a. Beispiel, siegt der 32., erhält er den Button des 1. und geht damit in die nächste Runde und das nächste Match.

In jeder Runde kann der Schütze seine Position verbessern, aber auch verschlechtern, je nach Sieg und Niederlage. Es scheidet niemand aus, jeder schießt bis zum Ende mit.

Am Ende steht die Reihenfolge der Schützen fest. Jeder hat den Button entsprechend seiner Platzierung. Jeder kämpft in jedem Match um die Verbesserung seines Platzes.